Disney · PIXAR

LE MONDE DE NEMO

Manuel d'utilisation

vtech®

© 2013 Disney Enterprises, Inc./Pixar

© 2013 VTech
Imprimé en Chine
91-002344-031 FR

Chers parents,

*Chez **VTech**®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à entretenir et à renforcer leur désir d'apprendre.*

*Toute la technologie et le sens de la pédagogie **VTech**® sont mis au service de la connaissance pour faciliter la découverte des mots, des chiffres, des couleurs.*

*Chez **VTech**®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.*

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

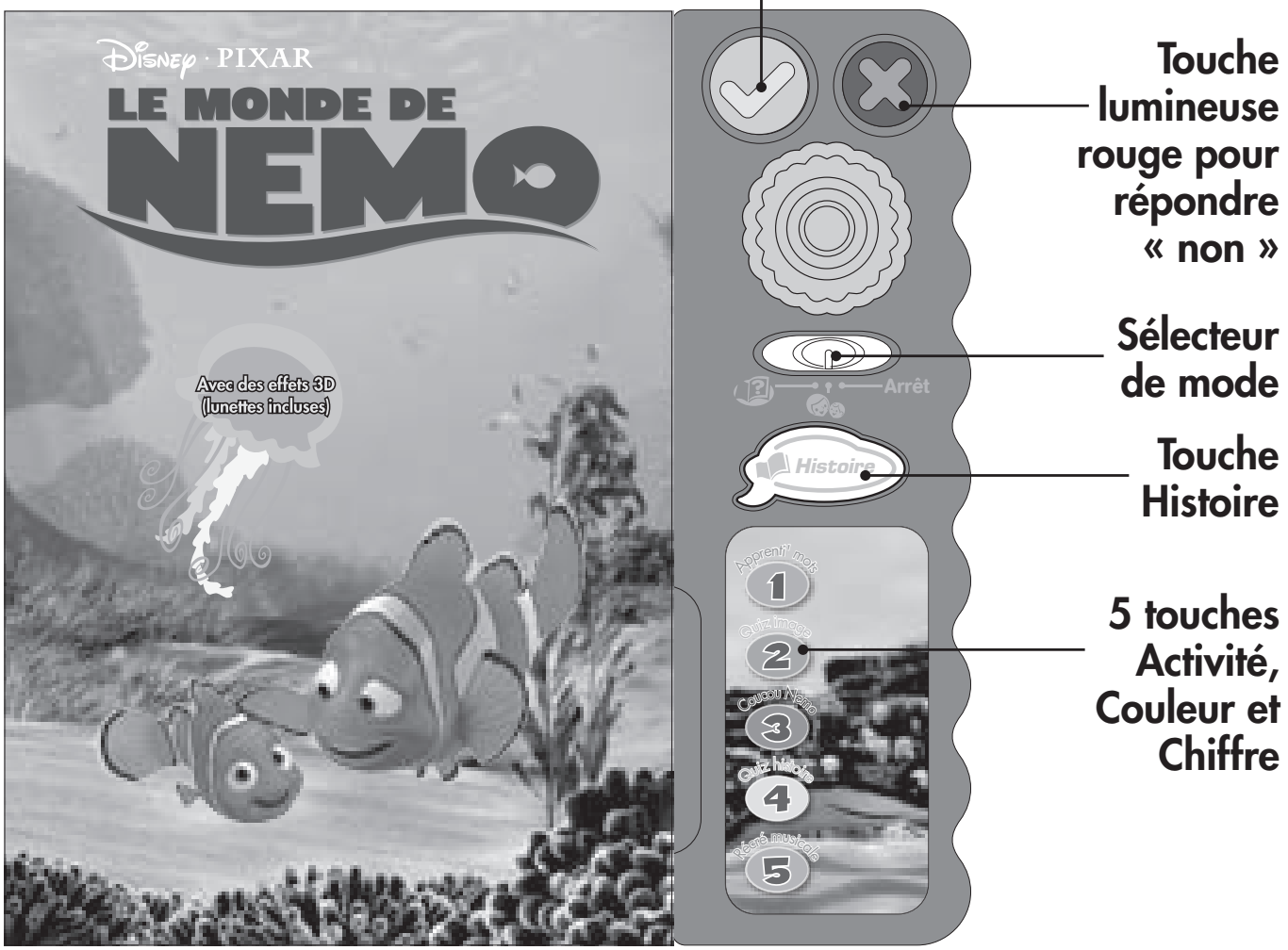
L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le **Magi'livre interactif® Disney • PIXAR "LE MONDE DE NEMO"** de **Vtech®**. Félicitations !

Les **Magi'livres interactifs®** sont d'abord de superbes livres, richement illustrés, pour découvrir ou redécouvrir les Grands Classiques Disney©, mais ce sont surtout des livres parlants qui identifient la page choisie par l'enfant et déclenchent automatiquement le récit. Ce sont aussi des livres-jeux qui posent des questions à l'enfant, pour que celui-ci apprenne à travers l'histoire et teste ainsi sa compréhension.



Ce jeu ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.

CONTENU DE LA BOÎTE

- **Magi'livre interactif® Disney • PIXAR "LE MONDE DE NEMO"**
- Une paire de lunettes 3D
- Un manuel d'utilisation
- Un bon de garantie

ATTENTION ! Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

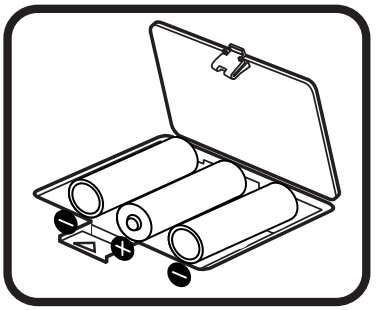
WARNING: All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

Avant d'insérer les piles, s'assurer que le **Magi'livre interactif®** est éteint.

1. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le **Magi'livre interactif®**.
2. Insérer 3 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
3. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles.



1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**® sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**® vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.

- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.

- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.

- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.

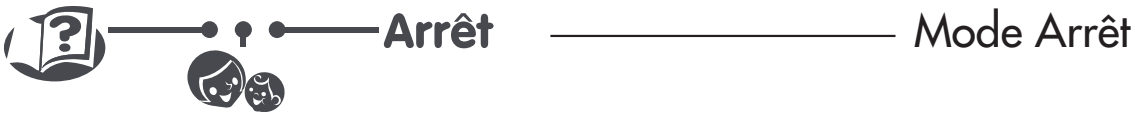
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet http://www.corepile.fr.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

2. POUR COMMENCER À JOUER...

2.1. SÉLECTEUR DE MODE

Pour allumer le **Magi'livre interactif**®, déplacer le sélecteur de mode sur le mode Histoire ou sur le mode parental.

Déplacer le sélecteur de mode sur **Arrêt** pour éteindre le livre.



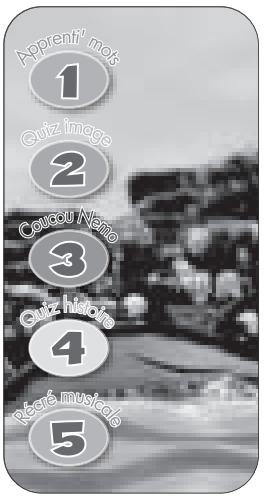
2.2. TOUCHE HISTOIRE

- Appuyer sur la touche **Histoire** pour entendre le paragraphe écrit sur la page à laquelle le livre est ouvert.
- Appuyer sur la touche **Histoire** et sur la touche lumineuse verte en même temps pour entendre toute l'histoire.

2.3. TOUCHES ACTIVITÉ

Appuyer sur une touche **Activité** pour choisir l'une des cinq activités.

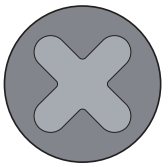
Ces cinq touches permettent aussi de répondre aux questions sur les couleurs et les chiffres.



2.4. TOUCHE LUMINEUSE VERTE

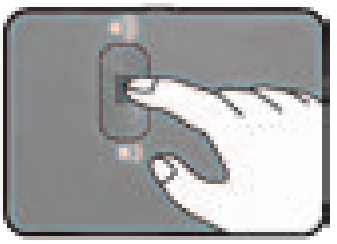
Dans les activités **Quiz image** et **Quiz histoire**, appuyer sur la touche lumineuse verte pour répondre « oui » à une question.

2.5. TOUCHE LUMINEUSE ROUGE



Dans les activités **Quiz image** et **Quiz histoire**, appuyer sur la touche lumineuse rouge pour répondre « non » à une question.

2.6. RÉGLAGE DU VOLUME SONORE



Déplacer le curseur (situé au dos du livre) vers le haut pour augmenter le volume sonore et vers le bas pour le baisser.

2.7. LECTURE DE PAGES EN 3D

Certaines pages disposent d'un effet 3D permettant de voir des personnages et des objets en relief.
Afin de profiter pleinement de ces effets, porter les lunettes 3D fournies lors de la lecture de ces pages.
Lorsque l'icône apparaît sur une page du **Magi'livre interactif**®, mettre les lunettes 3D pour découvrir les illustrations en relief.

3. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si aucune touche n'est actionnée pendant quelques minutes, le **Magi'livre interactif**® s'éteint automatiquement. Appuyer sur n'importe quelle touche pour le réactiver.

4. MODES DE JEU

Le **Magi'livre interactif**® offre deux modes de jeu : le mode Histoire et le mode parental.

4.1. MODE HISTOIRE

En mode Histoire, il suffit de tourner les pages pour écouter l'histoire. Le livre reconnaît automatiquement la page à laquelle il a été ouvert et lit le passage correspondant à la double page.

Note : le système de détection automatique des pages est une technologie délicate. Il est donc particulièrement important de manier le **Magi'livre interactif**® avec soin. S'assurer que les pages du livre sont bien à plat pour une meilleure détection.

4.2. MODE PARENTAL

En mode parental, seul le fond musical est joué. Les parents peuvent raconter l'histoire eux-mêmes et déclencher les questions préenregistrées en appuyant sur les touches **Activité**. C'est l'occasion de passer un moment privilégié avec leur enfant. Cependant, il suffit d'appuyer sur la touche **Histoire** pour écouter l'histoire de la double page à laquelle le livre est ouvert.

SUGGESTIONS AUX PARENTS

Votre participation et vos encouragements aideront votre enfant à apprécier pleinement son **Magi'livre interactif**®. Voici quelques suggestions pour vous permettre de rendre l'histoire encore plus enrichissante :

- Après avoir lu l'histoire à votre enfant, encouragez-le à la résumer avec ses propres mots.
- Au cours de l'activité **Apprenti'mots**, encouragez votre enfant à toucher l'objet ou le personnage sur la page et à vous en dire plus sur cet objet ou ce personnage.
- Encouragez votre enfant à décrire ce qu'il voit sur chaque page.
- Grâce aux questions des activités **Quiz image** et **Quiz histoire**, encouragez votre enfant à explorer les images et à mieux comprendre l'histoire.

5. ACTIVITÉS

En mode Histoire, le **Magi'livre interactif**® pose une série de questions à l'enfant. En mode parental, il est nécessaire d'appuyer sur une touche **Activité** chaque fois que l'on veut entendre une nouvelle question.

1.

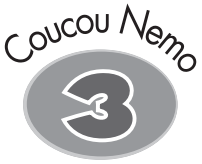
Apprenti'mots

Dans cette activité, votre enfant découvre de nouveaux mots, accompagnés d'une description amusante.

2.

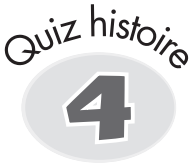
Quiz image

Une observation précise des illustrations permet à votre enfant de répondre aux questions sur les couleurs et les chiffres. Appuyer sur la touche lumineuse verte pour répondre « oui » ou sur la touche lumineuse rouge pour répondre « non » aux questions. Appuyer sur l'une des cinq touches **Couleur et Chiffre** pour répondre aux questions concernant les couleurs et les chiffres.

3. 

Coucou Nemo

Dans cette activité, votre enfant entend la vraie voix de son héros préféré, Nemo. Il se retrouve dans l'univers magnifique de la grande barrière de Corail australienne et découvre le monde sous-marin.

4. 

Quiz histoire

Le Quiz histoire permet à votre enfant d'approfondir la compréhension orale de l'histoire : identifier les personnages, leurs caractéristiques, leurs actions...

Appuyer sur la touche lumineuse verte pour répondre « oui » ou sur la touche lumineuse rouge pour répondre « non » aux questions.

5.

Récré musicale

Appuyer sur cette touche pour entendre une mélodie par double page.

6. ENTRETIEN

- Pour nettoyer le **Magi'livre interactif**®, utiliser un linge légèrement humide.
- Éviter toute exposition prolongée du **Magi'livre interactif**® au soleil ou à toute autre source de chaleur.

- Entreposer le **Magi'livre interactif**® dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

7. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Rendez-vous sur notre site Internet www.vtech-jouets.com, rubrique « Assistance ».

Vous pouvez aussi nous écrire à l'adresse suivante :

Service consommateurs VTECH
VTECH Electronics Europe SAS
24, allée des Sablières
78290 Croissy-sur-Seine
FRANCE

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux droits et libertés individuels.

PRODUIT DEL
DE CLASSE 1